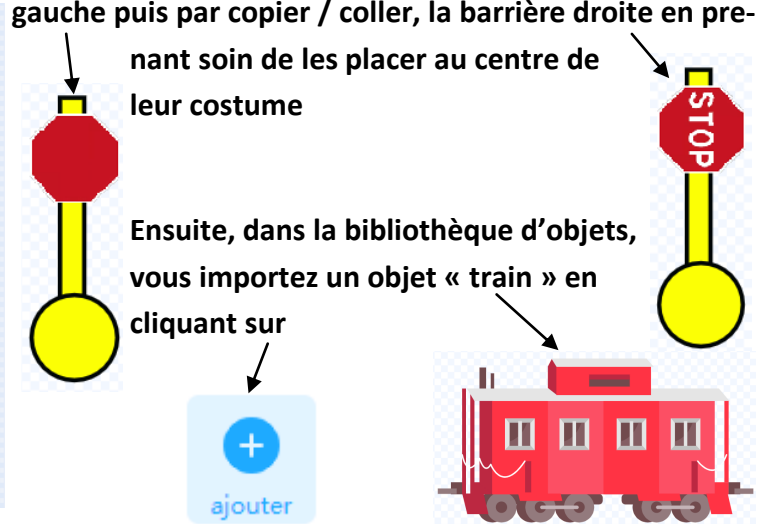
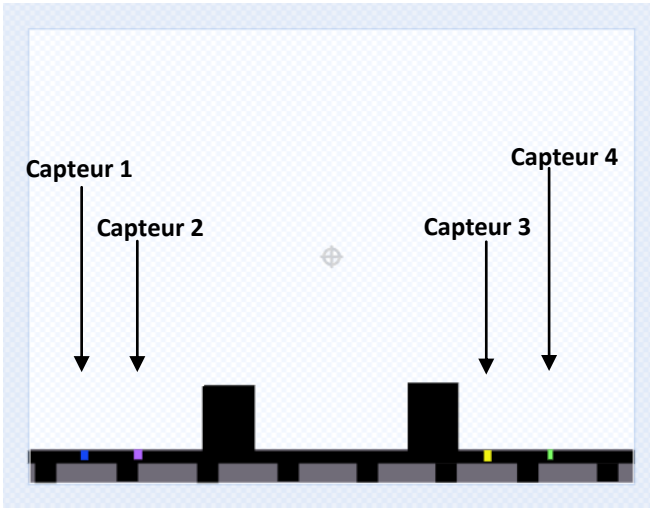
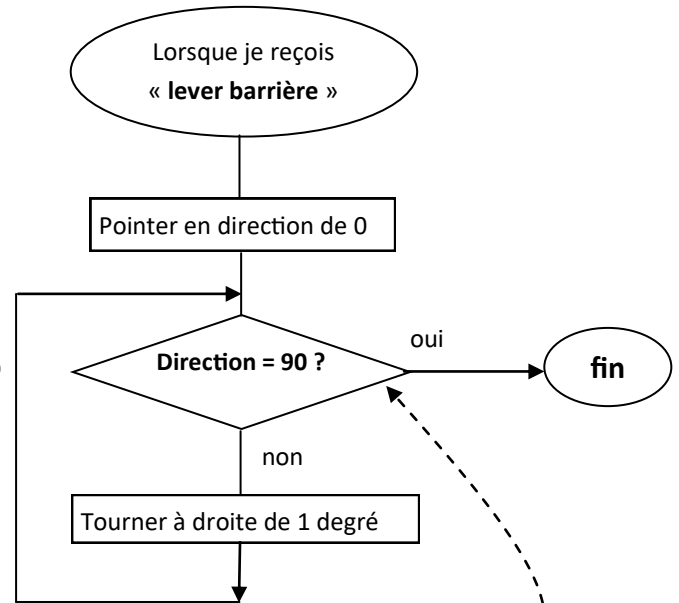
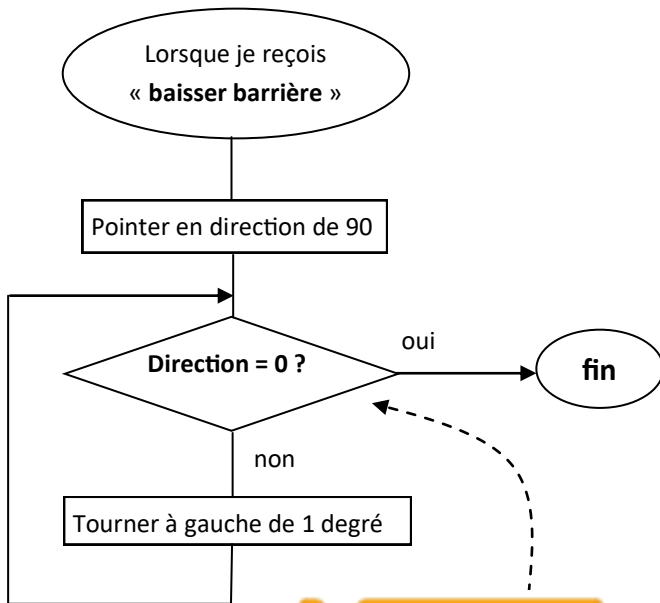


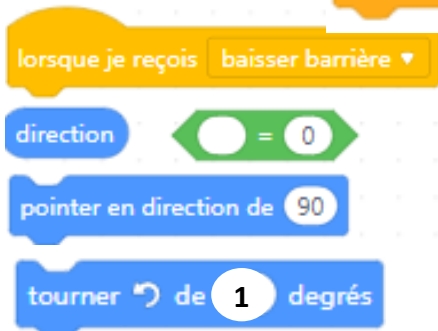
1/ Dessinez l'arrière-plan ci-dessous en respectant bien les couleurs, puis dessinez les 2 objets : la barrière gauche puis par copier / coller, la barrière droite en prenant soin de les placer au centre de leur costume



2/ Cliquer sur l'objet barrière droite et réaliser les 2 programmes ci-dessous :

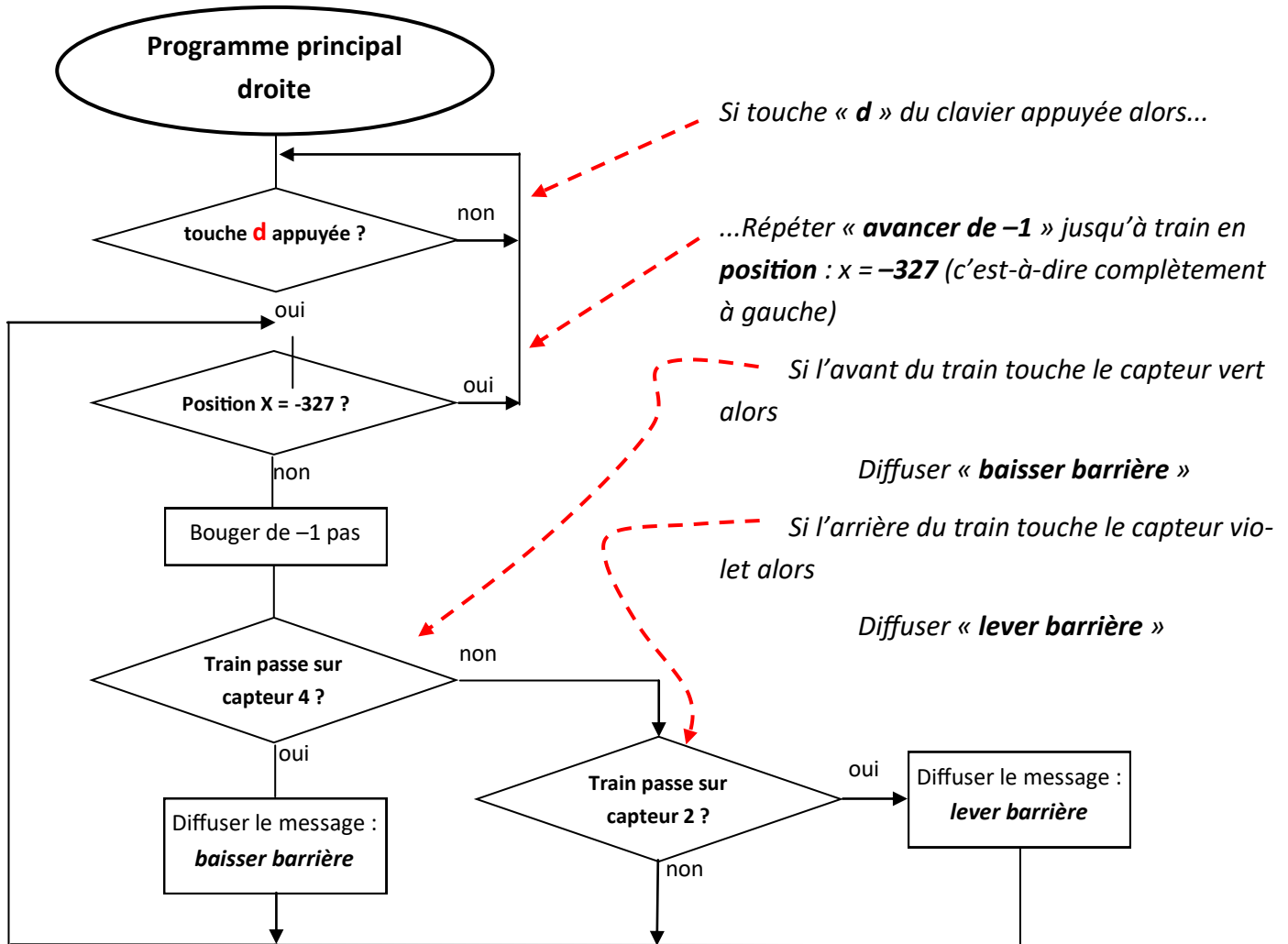


3/ **Blocs à utiliser :**



4/ De la même façon, cliquer sur l'objet barrière gauche et réaliser les 2 programmes

5/ Cliquez sur l'objet « Train » et réalisez le programme lorsque le train arrive de la droite :



6/ Blocs à utiliser (la boucle « si alors » sera à dupliquer) :

Available blocks for step 6:

- la couleur [rouge] touche [vert] ?
- la couleur [rouge] touche [violet] ?
- diffuser [baisser barrière]
- répéter jusqu' à [ ]
- lorsque vous cliquez sur [ ]
- bouger de [-1] pas
- [ ] = [-327]
- si [ ] alors [ ]
- pour toujours [ ]
- position x [ ]
- diffuser [lever barrière]

7/ De la même façon, cliquez sur l'objet « Train » et réalisez le programme lorsque le train arrive de la gauche avec les blocs suivants:

Available blocks for step 7:

- si [ ] alors [ ]
- la couleur [rouge] touche [jaune] ?
- bouger de [1] pas
- diffuser [Lever barrière]
- diffuser [Baisser barrière]
- lorsque vous cliquez sur [ ]
- pour toujours [ ]
- si [ ] alors [ ]
- la couleur [rouge] touche [bleu] ?
- répéter jusqu' à [ ]
- position x [ ]
- [ ] = [315]