

Séquence 3 : programmation

Utilisation du logiciel Mblock v5
Rappels sur le déplacement d'un objet

CYCLE 4 - TECHNOLOGIE
Classe de 4°

Le déplacement des objets sur la scène Mblock :

On peut programmer un objet afin qu'il effectue un déplacement horizontal :

Positif

bouger de 10 pas

Négatif

bouger de -10 pas

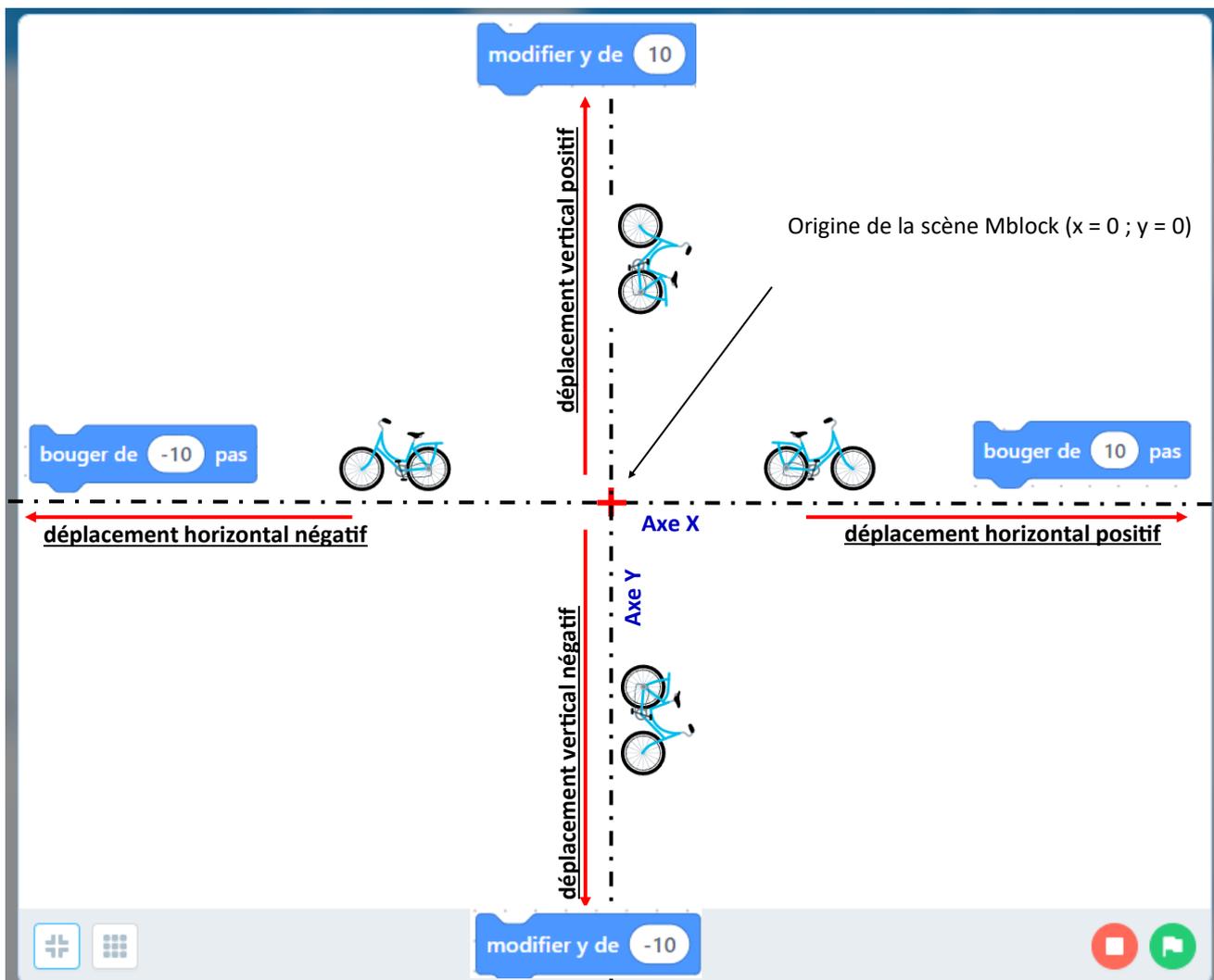
On peut programmer un objet afin qu'il effectue un déplacement vertical :

Positif

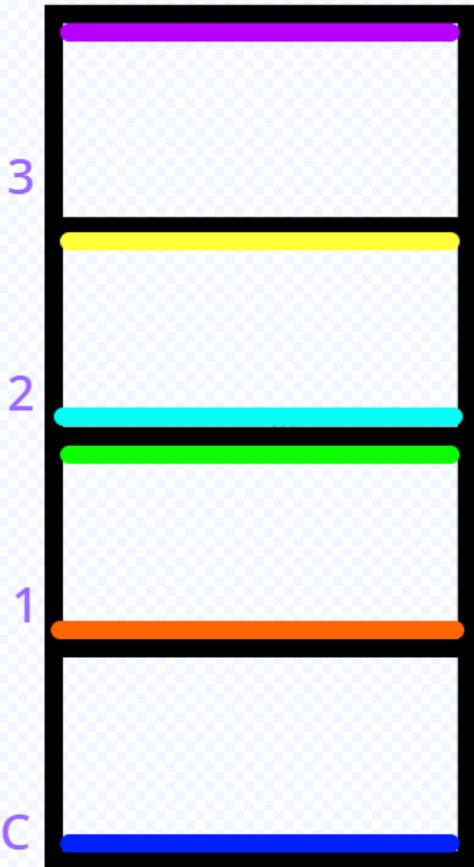
modifier y de 10

Négatif

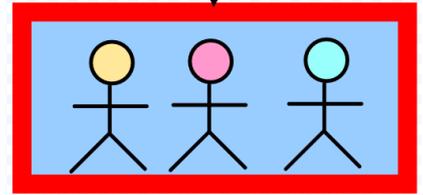
modifier y de -10



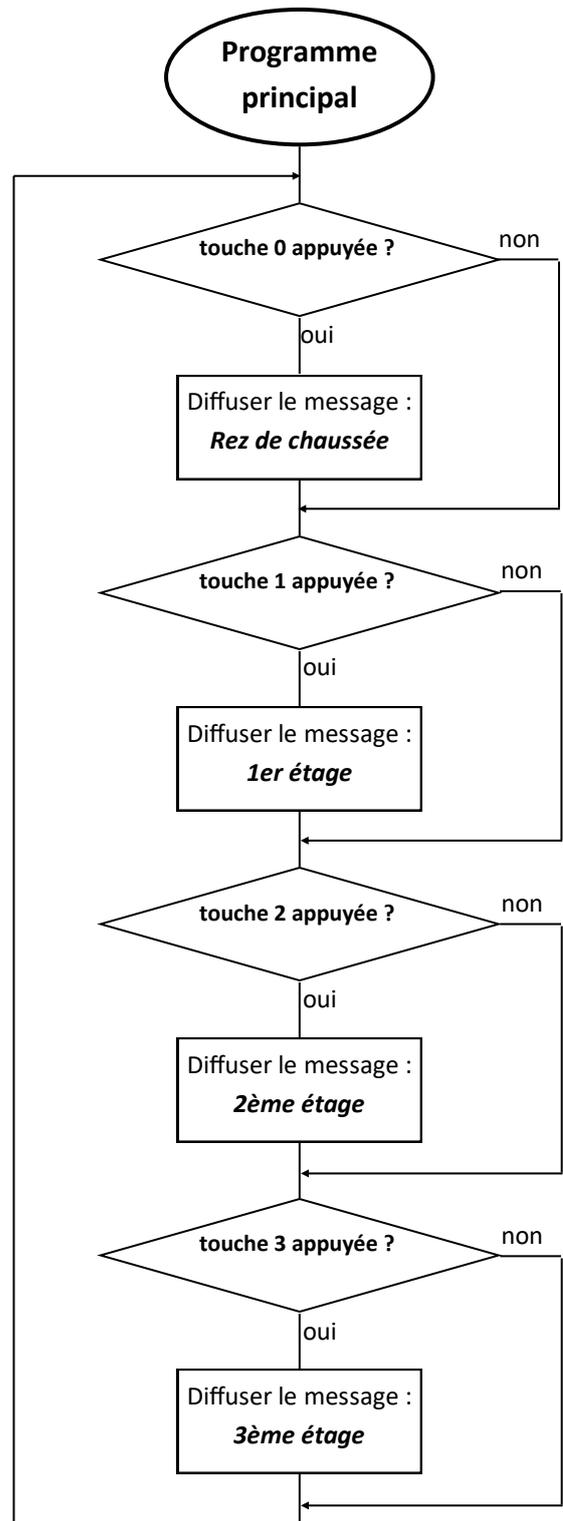
1/ Dessinez l'arrière-plan ci-dessous en respectant bien les couleurs, puis dessinez l'objet cage d'ascenseur



que vous placerez au rez de chaussée



2/ Réalisez le programme principal du système :

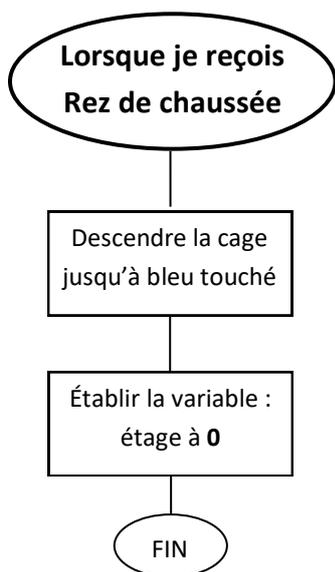


3/ Blocs à utiliser (certains seront à dupliquer) :

Commençons par créer une variable qui s'appellera « étage », cliquez sur la catégorie « Variables » puis appuyez sur le bouton, nommez là.



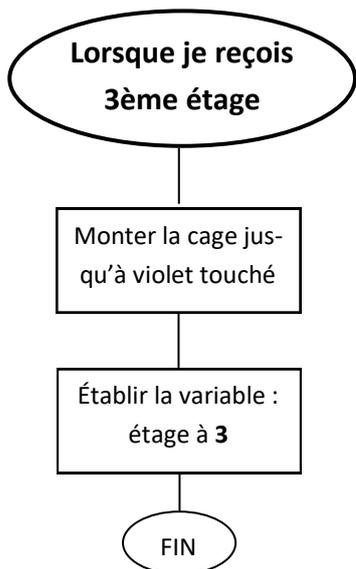
4/ Réalisez le programme du Rez de chaussée :



5/ Blocs à utiliser :



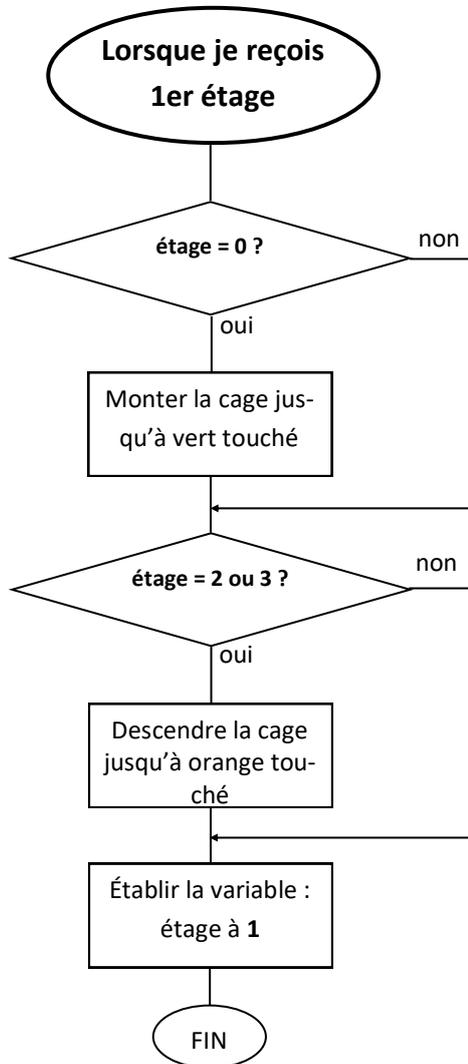
6/ Réalisez le programme du 3ème étage :



7/ Blocs à utiliser :



8/ Réalisez le programme du 1er étage :



9/ Réalisez le programme du 2ème étage :

