

Jeu des multiplications

Approfondissement Mathématiques

Activité 1

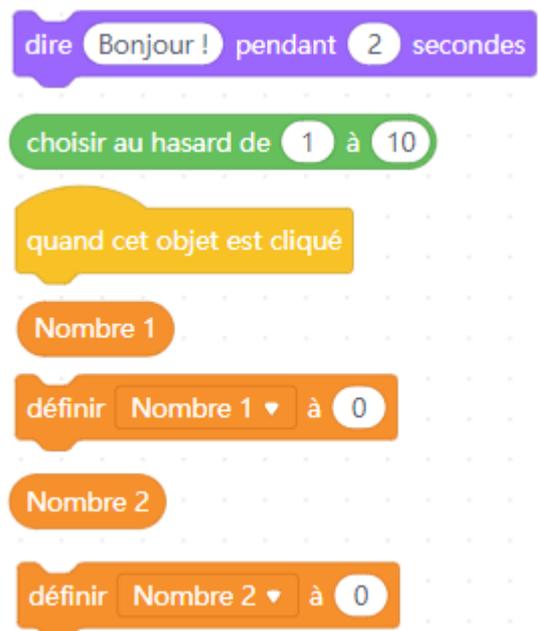
A l'aide des blocs ci-dessous, réaliser un programme pour que le panda dise un nombre compris entre 1 et 10.



Pour mémoriser le nombre on utilise une « variable » dans laquelle on va enregistrer le premier nombre. A l'aide des blocs du script 1, réaliser un programme pour mémoriser le premier nombre choisi au hasard. A l'aide des blocs du script 2, réaliser un programme pour mémoriser deux nombres choisis au hasard.

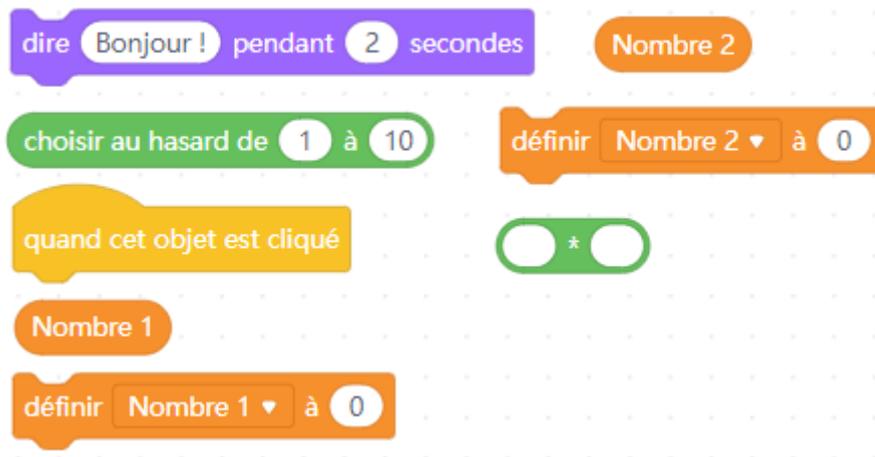


Script 1

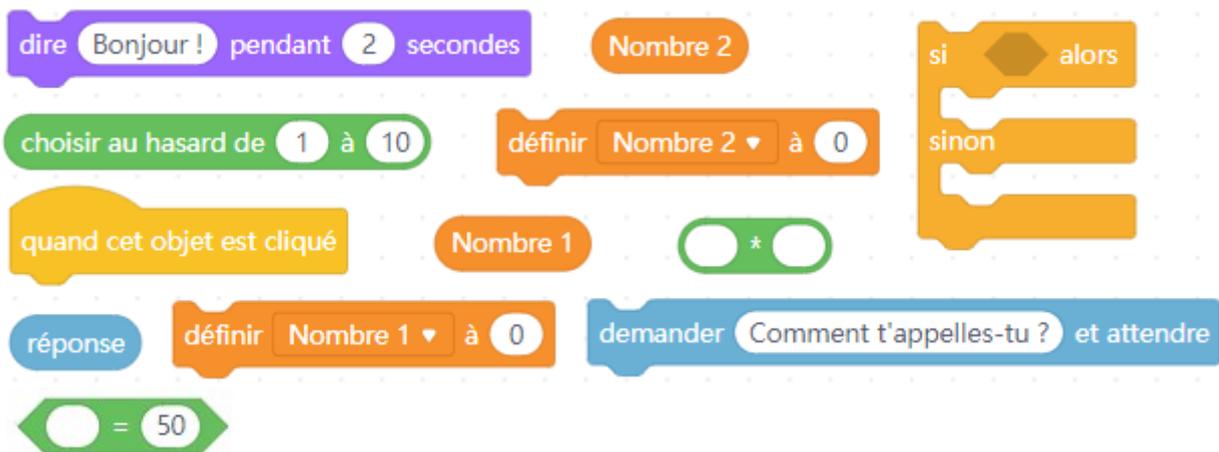


Script 2

A l'aide des blocs ci-dessous réaliser un programme permettant d'afficher le résultat de la multiplication de deux nombres choisis au hasard.



A l'aide des blocs ci-dessous réaliser un programme permettant de comparer le résultats donné par l'utilisateur et le résultats de la multiplication de deux nombres choisis au hasard. Le panda devra dire à l'utilisateur si son résultat est correct ou non.



Maintenant que tu as bien compris, réalise un jeu sur les multiplication en comptant le nombre de bonnes réponses pour 10 multiplications par exemple, ou en comptant le nombre de bonnes réponses dans un temps limité ou encore en augmentant la difficulté en multipliant 3 nombres ou toutes autres idées permettant de rendre ton jeu amusant et attractif.