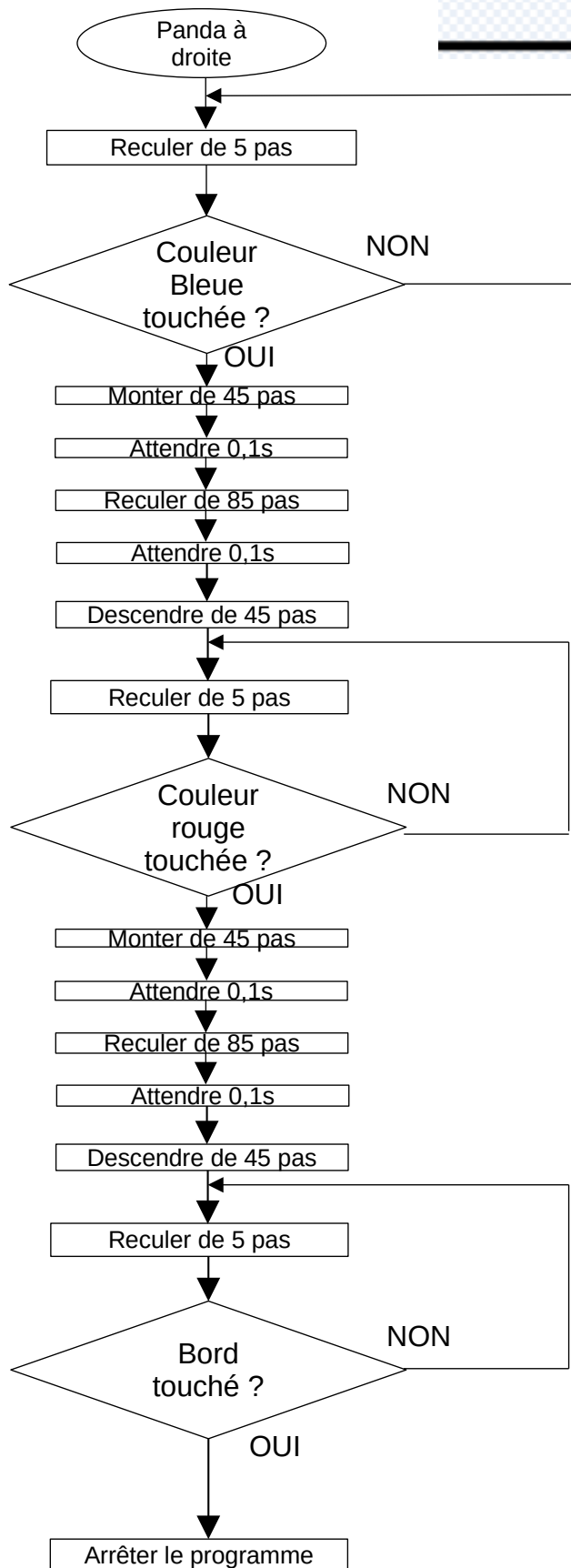


### S3 bis – Activités - exercices

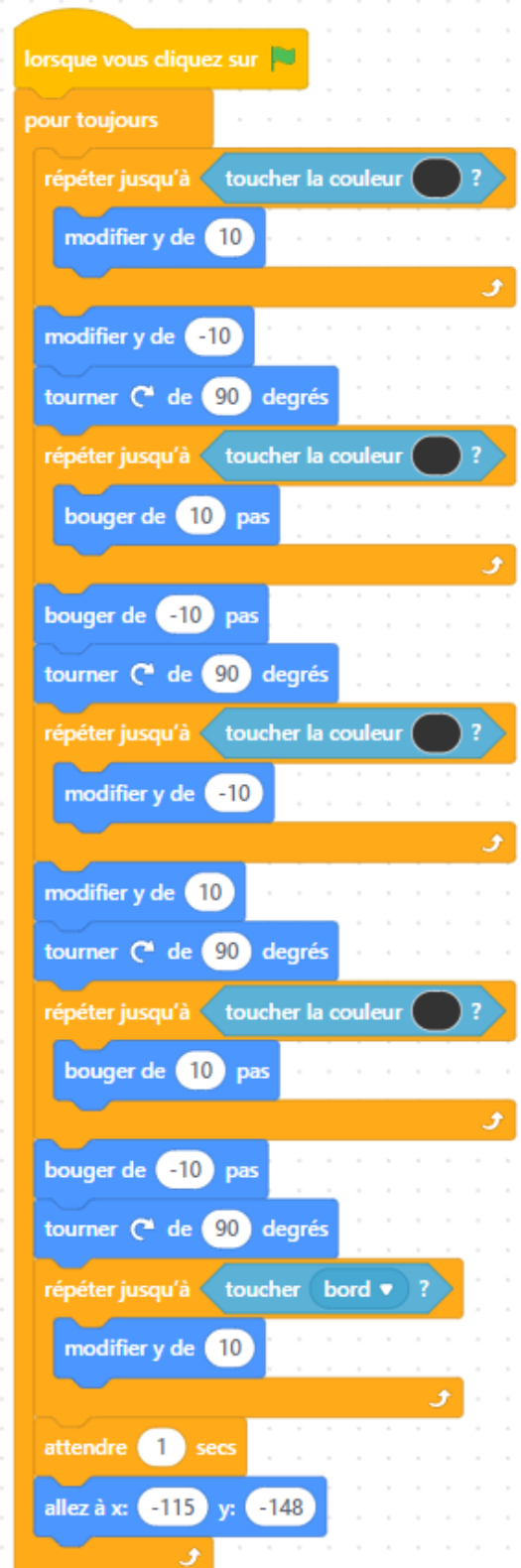
de l'organigramme au programme Mblock  
Avancer et sauter des obstacles

**CYCLE 4 - TECHNOLOGIE**  
**Classe de 4<sup>o</sup>**

Dessiner l'arrière plan ci-dessous et programmer le déplacement du panda en sautant  
Au-dessus des deux obstacles :

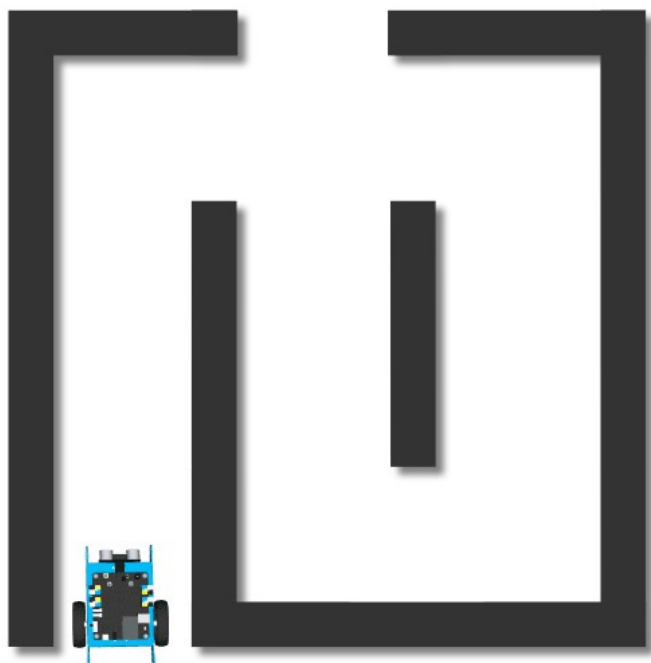


Blocs à utiliser, certains seront à dupliquer.



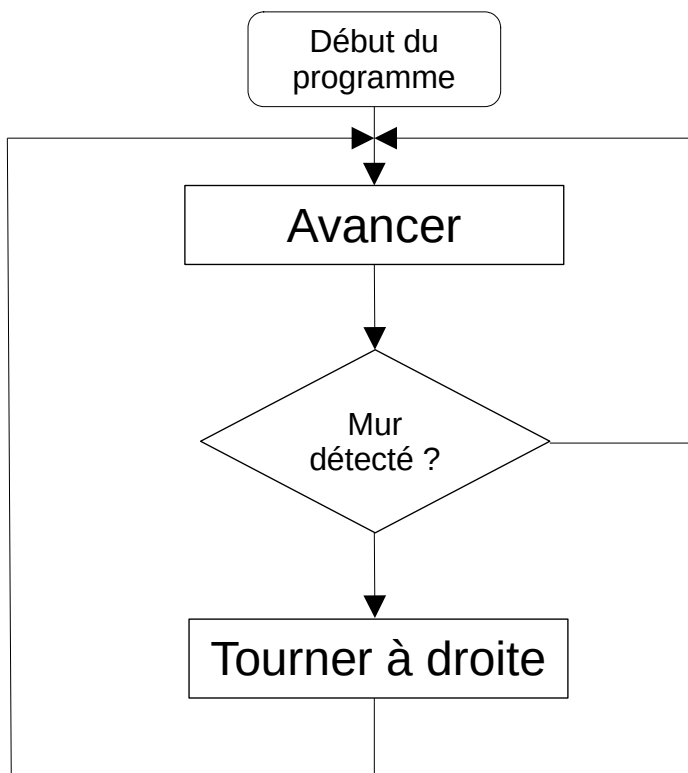
**Sortir d'un labyrinthe**

L'arrière-plan et l'objet Mbot sont à télécharger sur le serveur du collège (séquence 3)



```

lorsque vous cliquez sur [drapeau]
  basculer le costume sur costume2
  répéter jusqu'à [toucher la couleur] [bleu] ?
    bouger de -5 pas
  Sauter de la droite
  répéter jusqu'à [toucher la couleur] [rouge] ?
    bouger de -5 pas
  Sauter de la droite
  répéter jusqu'à [toucher] [bord] ?
    bouger de -5 pas
  basculer le costume sur costume1
  répéter jusqu'à [toucher la couleur] [rouge] ?
    bouger de 5 pas
  Sauter de la gauche
  répéter jusqu'à [toucher la couleur] [bleu] ?
    bouger de 5 pas
  Sauter de la gauche
  répéter jusqu'à [toucher] [bord] ?
    bouger de 5 pas
  
```



```

définir Sauter de la gauche
  modifier y de 45
  attendre 0.1 secs
  bouger de 85 pas
  attendre 0.1 secs
  modifier y de -45
  
```

```

définir Sauter de la droite
  modifier y de 45
  attendre 0.1 secs
  bouger de -85 pas
  attendre 0.1 secs
  modifier y de -45
  
```